

REGOLAMENTO DEL TORNEO SEZIONALE DI CALCIO A 5

REGOLAMENTO ORGANIZZATIVO

Art. 1 – Ogni gara è giocata da due squadre formate ciascuna da 5 giocatori.

Art. 2 – Ogni gara non può iniziare, o proseguire, se una squadra non avrà almeno 4 giocatori in campo. Ogni squadra sarà formata da un minimo di 6 giocatori fino ad un massimo di 8 giocatori, che al momento dell'iscrizione dovranno essere comunicati con il nome della squadra.

Art. 3 – La panchina sarà composta al massimo da 3 giocatori.

Art. 4 – La durata della gara è di 2 tempi di 15 minuti ciascuno.

Art. 5 – Durante tutto il torneo nessun giocatore potrà essere oggetto di trasferimento tra le varie squadre iscritte, così come non sono ammesse “fusioni” tra una squadra e l'altra.

Art. 6 – Le due squadre dovranno avere divise di colore differente e che siano distinguibili dall'arbitro. E' obbligatorio l'uso dei parastinchi . Non sono ammessi equipaggiamenti pericolosi per sé o per gli altri calciatori. Al momento dell'iscrizione, ogni squadra sarà tenuta a segnalare il colore della propria maglia.

Art. 7 – Nel caso in cui due o più squadre si trovassero alla fine di ogni turno a pari punteggio in classifica, si seguiranno i seguenti criteri per determinare l'ammissione al turno successivo:

1) Scontro diretto

2) Differenza reti

In caso di ulteriore parità si farà il sorteggio con la moneta, la vincente accederà alla fase successiva, mentre la perdente entrerà in gara per il miglior terzo piazzamento.

Art. 8 – Ogni squadra sarà obbligatoriamente rappresentata da un capitano con apposita fascia sul braccio.

Art. 9 – Le gare potranno iniziare con un ritardo massimo di 5 minuti dall'orario fissato, dopodiché verrà assegnata la partita a tavolino (2-0) a favore dei presenti.

Art. 10 – Vengono assegnati 3 punti in caso di vittoria, 1 punto in caso di pareggio e 0 punti in caso di sconfitta.

Art. 11 – Per le partite in cui è prevista l'eliminazione diretta, in caso di persistente pareggio al termine dell'orario regolamentare, si disputeranno 2 tempi supplementari di 5 minuti ciascuno.

In caso di ulteriore parità alla fine dei tempi supplementari si procederà all'effettuazione di una serie di 3 rigori alternati per formazione, alla fine dei quali in caso di ulteriore parità, si procederà ad oltranza.

Art. 12 – Nel caso in cui una squadra non riesca a rispettare l'impegno della gara prevista da calendario, dovrà accordarsi con la squadra avversaria per spostare giornata ed orario di svolgimento della stessa. Dopo tale accordo dovrà informare tassativamente il comitato organizzativo per l'aggiornamento del calendario entro 2 giorni dalla data fissata per lo svolgimento della gara.

Art. 13 – Un giocatore espulso per condotta violenta o ingiuriosa o per un grave fallo di gioco non potrà più partecipare al torneo. Un giocatore espulso per condotta gravemente sleale sarà squalificato per una giornata. Alla terza ammonizione per ogni fase del torneo, il giocatore verrà squalificato per una giornata. Le ammonizioni accumulate nella prima fase verranno azzerate quando partirà la fase successiva.

REGOLAMENTO DI GIOCO

Art. 1 – Il campo misura m 35 x 22

Art. 2 – Non viene applicata la regola del fuori gioco.

Art. 3 – Il calcio di punizione indiretto all'interno dell'area di rigore verrà battuto, sempre in maniera indiretta, sulla linea dell'area di rigore, nel punto più vicino al luogo in cui è stata commessa l'infrazione .

Art. 4 – Si considera regolare la rete effettuata direttamente da calcio d'angolo.

Art. 5 – La distanza regolamentare è di 5 metri dal pallone.

Art. 6 – Le rimesse laterali saranno effettuate solo con i piedi.

Art. 7 – Il calcio di rinvio deve avvenire all'interno dell'area di porta con pallone fermo.

Art. 8 – Nel corso della partita possono essere effettuati un numero illimitato di cambi, sempre che avvengano a gioco fermo e dopo l'autorizzazione dell'arbitro a cui va fatta specifica richiesta.

Art. 9 – In caso di espulsione di due giocatori titolari della squadra, la partita verrà sospesa, e la squadra in inferiorità numerica perderà l'incontro con il risultato di 0-2.

Art. 10 – Il portiere potrà prendere il pallone con le mani anche su retropassaggio di un proprio compagno di squadra e su rimessa laterale.

Art. 11 – Non è possibile segnare una rete direttamente dalla rimessa laterale, in tal caso calcio di rinvio.

Art. 12 – Non è possibile segnare una rete direttamente da calcio di rinvio, in tal caso calcio di rinvio

Art. 13 – Per tutto il resto vige il regolamento del calcio ad 11.

L' ORGANIZZATORE MARCO AGAZZI